

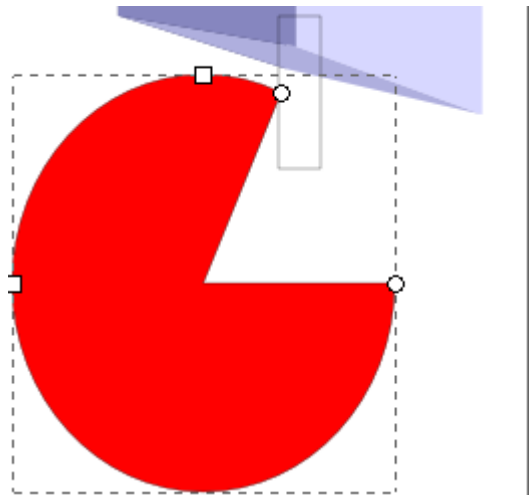
INKSCAPE

Az Inkscape egy ingyenes vektorgrafikus képszerkesztő és rajzoló program. Képességei a legnépszerűbb fizetős programokéhoz hasonlóak (Adobe Illustrator, CorelDraw). A program kiválóan alkalmas webes grafikák, műszaki rajzok, ikonok, látványgrafikai termékek, logók, térképek, pólóminták és más illusztrációk létrehozására. A grafikus eszközzel bitmap képek is importálhatók és vektorgrafikus képpé alakíthatóak. Az Inkscape támogatja a következőket: rétegek, grafikonok, alakzatok, elérési utak, szöveg, markerek, klónok, átalakítások, átmenetek, minták és objektumcsoportosítás.

Az INKSCAPE fájlformátuma az SVG (Scalable Vector Graphics), amely egy a W3C konzorcium (ez a csoport alkotta meg a HTML-t is) által fejlesztett vektorgrafikus, XML alapú, statikus vagy akár animált elemeket tartalmazó, kétdimenziós képfájl. Tartalmazhat vektorgrafikus, bitmap és szöveges objektum típusokat egyaránt. Az XML felépítésű leíró nyelv miatt kereshető, indexelhető és tömöríthető (SVGZ), vagy akár extrém esetben jegyzetomben is szerkeszthető az SVG fájl, mivel az alapja egy egyszerű szöveges állomány. A népszerű webböngészők mellett számos jelentősebb ingyenes program támogatja az SVG-t: LibreOffice Draw, OpenOffice Draw, Scribus, GIMP.

A telepítésnél figyeljünk oda, hogy a telepítendő elemek kiválasztásánál a fordítás (translation) részben jelöljük ki a magyar nyelvet, így a program telepítés után rögvest magyar felülettel fogadja a felhasználót.

Az INKSCAPE eszközeivel készített rajzok kijelölése és háromszori rákattintása esetén a pontozott vonal mellett megjelenik a rajztól függően több kis négyzet és többnyire egy kicsi kör is. Ezeket „fogantyúknak” is nevezhetjük, segítségükkel grafikus úton módosíthatóak az egyes rajzolt elemek bizonyos tulajdonságai.



Ellipszis esetében például a négyzet alakú fogantyúkkal az ellipszis sugarait tudjuk megváltoztatni. A kör fogantyú segítségével a rajzból körszeletet vagy körcíkket vághatunk ki, attól függően, hogy az egérmutatóval az ellipszisen kívül (cikk) vagy belül (szelet) haladunk.

Egyszeri kattintással méretezhetjük az objektumunkat, kétszeri kattintással pedig forgathatjuk. Forgatás esetén a képelem közepén lévő kis kereszt mozgásával beállítható az elforgatás tengelye, amely SHIFT+kattintás kombinációval alaphelyzetre áll.

Az alsó állapotosoron több mindenről tájékozódhatunk. Különböző átalakítási módok és a rétegek között is válhatunk itt. A színek mellett az Á értéke az átlátszóság (opacity) fokát jelzi, amin módosíthatunk. A szem eltünteti az aktív réteget, lakat pedig zárolja azt. Az állapotsor jobb oldalán az egér X és Y koordinátáit láthatjuk a rajztábla bal alsó sarkához képest megadva.



A háttér színét az alsó állapotosoron lévő színpalettára kattintva lehet a legegyszerűbben beállítani, a körvonal színének módosításához tartjuk a kattintásnál a SHIFT-t is lenyomva. Kitöltés és körvonal menüpontot legegyszerűbben vagy CTRL + SHIFT + F billentyűkombinációval, vagy egyszerűen az ablak bal alsó sarkában lévő színekre kattintva lehet előhívni.

Több elem estében, ha a kijelölés eszközzel kijelölünk egy elemet, akkor élesedik egy négy elemből álló ikon-csoport, amelynek segítségével le- és fel mozgatható az elemet, hogy egy másik elem előtt vagy mögött jelenjen meg.



Az INKSCAPE használatot számos módosító és gyorsbillentyű teszi hatékonyá. Például rajzelem átalakítása esetén a:

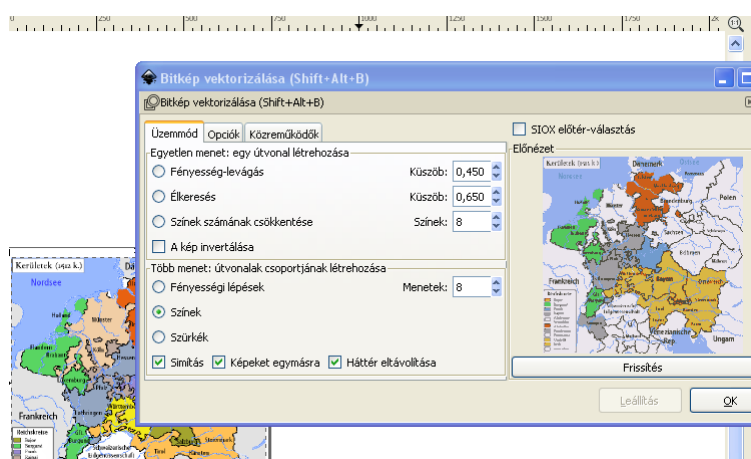
CTRL: zárolja vagy elkapja a művelet oldalát, rögzített méretarányokkal dolgozhatunk (fájl>Inkscape beállítások>Lépések dialógusnál tovább finomíthatunk a beállításokon)

SHIFT: befolyásolja a művelet kezdő vagy középpontját.

Érdeemes kipróbálni a ctrl és egérgörgő valamint a shift és egérgörgő használatának kombinációját. A CTRL és SHIFT billentyűk módosító hatásai ötvözhetőek is együttes lenyomásukkal.

Példa néhány gyorsbillentyűre

- elipszis → e vagy F5
- rombusz → r vagy F4
- sokszög (csillag) → * vagy Shift+F9
- vonala → b vagy Shift+f6
- csomópont → kétszer kattintva útvonalra vagy n vagy F2



Az INKSCAPE segítségével bármely pixelgrafikus képből készíthetünk vektorgrafikus ábrát. A pixelgrafika beillesztését és kijelölését követően a felső menüsoron az Útvonal > Bitkép vektorizálása pontra vagy az SHIFT+ALT+B-re kattintva hívható elő a vektorizáló menü.

Linkek

<http://inkscape.org/>

<https://inkscape.org/doc/keys.html> (Inkscape gyorsbillentyűk)

<http://inkscape.hu/letoltesek/> magyar nyelvű inkscape tankönyv